

# ODHAL VĚC 140 +

Vyhlášíme historickou soutěž k výstavě věnované 140. narozeninám Východočeského muzea v Pardubicích. A ceny jsou více než lákavé. Pojdte s námi soutěžit!

## Jak na to?

1. Vytvořte tým 2–5 lidí ze školního kolektivu.
2. Vydejte se spolu do jakéhokoli muzea v České republice.
3. Najděte v expozici nebo probíhající výstavě v tomto muzeu předmět, který je starší než 140 let. Výběr předmětu je velmi důležitý. Měl by vás inspirovat, možná by se vám měl líbit nebo vás něčím provokovat. Je to prostě TEN předmět. Bude potřeba o něm zjistit hodně věcí.
4. Domluvte se s některým kurátorem muzea, aby vám o předmětu řekl víc. V tomto případě vás zajímají podložená fakta. Otázky, na které hledáte odpovědi, jsou:
  - Jak se předmět dostal do muzea?
  - Ve kterém roce to bylo?
  - Váže se k tomu nějaká zajímavá událost?
  - Jak je předmět starý?
  - Kde byl nalezen, odkud pochází?
  - K jakému účelu sloužil?
5. Zjistěte, z jakého důvodu je předmět ve výstavě/ expozici? Proč kurátoři vybrali tento, a ne jiný? A čím vším musel předmět projít, aby mohl být vystaven. Možná se dozvíte i něco o restaurování nebo konzervování.
6. Zjištěné informace spolu s fotografií předmětu zpracujte na formát A4 (text + fotografie).
7. A dále vytvořte o předmětu příběh. Můžete si vybrat ze dvou možností:
  - a) Vymyslete vlastní příběh. Ten se ale MUSÍ odehrávat v období, ze kterého daný předmět pochází. V příběhu musí být historické skutečnosti. Musíte umět rozlišit, co je historický fakt a co je fabulace. Příklad: Vyberete si zbraň z husitských válek, například prak. Příběh může být o Honzovi, kterému bylo 10 let a byl práčetem, tedy dítětem, které střílelo z takového praku zpoza vozové hradby. Fabule by byl konkrétní Honza, to jak žil atd., prostě všechno, co si v příběhu vymyslíte. Historické skutečnosti jsou, že se jedná o práčata, což byly děti, které tyto zbraně používaly. Historická skutečnost je i vozová hradba.
  - b) Vytvořte reálný příběh předmětu na základě informací, které jste se dozvěděli v muzeu a od kurátora. I u něj si musíte dát pozor na historická fakta.
8. Jak příběh zpracujete, je na vás. Jestli to celé bude video nebo text, prezentace v powerpointu, výstavní panel, reportáž, úvaha...



9. Pošlete nám svoje výstupy (bod 6 a 7) do 15. 12. 2021 na e-mail [edukace@vcm.cz](mailto:edukace@vcm.cz) (pošleme vám potvrzení, že jsme je dostali). V případě velkého souboru (více než 20 MB) je nutné zaslat soutěžní úkol přes dostupná úložiště.

## Jak bude probíhat hodnocení?

Vyhodnocování soutěže bude dvoukolové. V prvním kole se sejde tým odborníků z Východočeského muzea v Pardubicích a podle kritérií vybere tři týmy, které postoupí do druhého kola. Vybrané týmy pozveme na pardubický zámek. Zde budou prezentovat své výsledky před porotou, složenou z odborníků muzea. Na prezentaci budou mít max. 10 minut.

## Kritéria hodnocení

### Srozumitelnost

Jde nám o to, abyste všichni rozuměli všemu, co říkáte. Když pustíte video nebo ukážete vaši práci kamarádům, měli by rozumět také oni každému slovu a hlavně tomu, jaké chcete předat myšlenky.

### Způsob prezentace

Rozmyslete si, jakou formu si vyberete. Originalita je jedna věc, ale myslete i na to, aby vám vybraný formát dobře „sedl“. Musíte se vejít do 10 minut.

### Odborné znalosti

Zajímá nás přesnost informací.

Uveďte zdroje, ze kterých jste čerpali. Konzultujte své téma s někým, kdo se v tom opravdu vyzná. Najděte v muzeu kurátora, ten vám poradí, jak dál.

Moc se těšíme na vaše předměty, bádání a příběhy. Užijte si objevování!

## O jaké ceny hrajeme?

1. **misto:** volný vstup na vybraný výukový program pro celou třídu v Národním muzeu a ve Východočeském muzeu v Pardubicích, volné vstupenky pro jednotlivé členy soutěžního týmu na vybraný extraligový zápas v roce 2022 Dynamo Pardubice, věcné ceny
2. **misto:** volný vstup na vybraný výukový program pro celou třídu v Národním muzeu a ve Východočeském muzeu v Pardubicích, volné vstupenky pro jednotlivé členy týmu do Laser game Pardubice, věcné ceny
3. **misto:** volný vstup na vybraný výukový program pro celou třídu v Národním muzeu a ve Východočeském muzeu v Pardubicích, volné vstupenky pro jednotlivé členy týmu na únikovou hru Hugo Koumes Pardubice, věcné ceny

## Pravidla a podmínky historické soutěže „Odhal věc 140+“ pořádané Východočeským muzeem v Pardubicích

1. Soutěže se mohou účastnit žáci II. stupně základních škol a nižších ročníků víceletých gymnázií Pardubického kraje, kteří se do soutěže závazně přihlásí do 11. 10. 2021. Vyplněnou a podepsanou přihlášku je nutné do uvedeného data zaslat na email [edukace@vcm.cz](mailto:edukace@vcm.cz).

2. Nad soutěžícími může převzít záštitu buď některý pedagog školy, nebo s vědomím ředitele školy jiná způsobilá osoba starší 18 let (dále jen pedagog). Pedagog pomáhá soutěžícím při organizaci práce, radí soutěžícím při obstarávání studijních materiálů, při dodržování podmínek soutěže a je nápomocen při jednáních s organizátorem soutěže. Pedagog se nesmí podílet na přímém plnění všech soutěžních zadání. Předpokládá se, že pedagog bude plnit funkci doprovodu finalistů při účasti na slavnostním vyhlášení výsledků.

3. Soutěžit mohou dvojice nebo maximálně pětičlenné týmy. Složení týmů se v průběhu soutěže (od podání přihlášky) nesmí měnit.

4. Soutěž je dvoukolová. První kolo proběhne formou splnění a zaslání soutěžního úkolu. Ve druhém kole zadavatel vyzve tři finální týmy k osobní prezentaci soutěžního úkolu před odbornou porotou. Druhé kolo bude probíhat přímo ve Východočeském muzeu v Pardubicích.

5. Splněný soutěžní úkol zašlou soutěžící na e-mail [edukace@vcm.cz](mailto:edukace@vcm.cz) do 15. 12. 2021. Na později doručené splněné úkoly nebude brán zřetel. V případě velkého souboru (nad 20MB) je potřeba zaslat soutěžní úkol přes dostupná úložiště např. [uschovna.cz](https://www.uschovna.cz), [leteckaposta.cz](https://www.leteckaposta.cz) apod.

5. Porota složená z odborných pracovníků Východočeského muzea v Pardubicích vyhodnotí zaslání materiálu a do 7. 1. 2022 oznámí soutěžícím prostřednictvím pedagoga výsledky. Tři nejlepší soutěžící týmy pozveme na velké finále, které se uskuteční v úterý 18. 1. 2022 v Pardubicích, kde se rozhodne o vítězi.

6. Organizátor nehradí náklady přihlášených ani finálových týmů, které vzniknou s jejich účastí v soutěži.

7. Organizátor si vyhrazuje právo soutěž zrušit, jestliže se do soutěže přihlásí méně než pět soutěžících týmů.

8. V případě nepříznivé epidemiologické situace si organizátor vyhrazuje právo odložit druhé kolo soutěže na jiný termín, kdy podmínky umožní osobní setkání.

8. Registrací vyjadřuje účastník souhlas s pravidly soutěže a zavazuje se je bez výhrad dodržovat. Zároveň bere na vědomí, že jakékoliv porušení pravidel soutěže může vést k vyřazení účastníka ze soutěže.

9. Registrací v soutěži vyjadřuje účastník svůj souhlas podle zákona č. 101/2000 Sb. o ochraně osobních údajů, se zpracováním osobních údajů poskytnutých v rozsahu soutěže za účelem identifikace účastníků a soutěžních příspěvků a prezentace výsledků soutěže, a to do odvolání tohoto souhlasu.

10. Udělení výše uvedeného souhlasu účastníka je dobrovolné a na zpracování jeho osobních údajů jsou založeny podstatné principy soutěže.

